

# ZADACI ZA VEŽBU

1. Realizovati konzolnu aplikaciju koja će računati površinu kvadrata, pravougaonika ili trougla.
2. Preko konzole se unosi ocena od 1 do 5. Obezbediti ispis uspeha za unetu ocenu (1=nedovoljan, 2=dovoljan,..). Obezbediti zaštitu od unosa pogrešne ocene.
3. Kvadratna jednačina ima oblik:  $Ax^2+Bx+C=0$ . Preko konzole se unose koeficijenti A, B i C. Obezbediti ispis na konzoli svih rešenja kvadratne jednačine (i realna i imaginarna rešenja).
4. Preko konzole se unose 5 imena učenika (unosi se prezime i ime). Obezbediti ispis najdužeg prezimena i imena iz liste unetih.
5. Preko konzole se unose 5 imena učenika (unosi se prezime i ime). Obezbediti ispis samo prezimena unetih učenika.