

Programiranje – TEST

PRVA GRUPA:

1. Realizovati konzolnu aplikaciju koja za uneti broj ispisuje kao rezultat njegov treći stepen.
2. U konzolnu aplikaciju se unose dva prirodna broja. Izvršiti proveru da li su brojevi međusobno deljivi (prvi sa drugim), i obezbediti ispis obaveštenja („Deljivi su“ ili „Nisu deljivi“).
3. Kreirati niz od 10 slučajnih brojeva i prikazati ih na konzoli.
4. Preko generatora slučajnih brojeva generišu se tri broja u opsegu od 10 do 30. Proveriti da li generisani brojevi mogu biti stranice trougla i obezbediti ispis obaveštenja.
5. Obezbediti konzolni prikaz svih prirodnih brojeva do 500 koji su deljivi sa 9.

DRUGA GRUPA:

1. Realizovati konzolnu aplikaciju koja za uneti broj ispisuje kao rezultat proizvod tog broja, prvog manjeg i prvog većeg.
2. Kreirati niz od 10 slučajnih brojeva i prikazati njihovu aritmetičku sredinu na konzoli.
3. Preko generatora slučajnih brojeva generišu se dva broja u opsegu od 10 do 30. Ako veći predstavčja otpornost otpora, a manji struju kroz taj otpor, obezbediti ispis vrednosti napona na tom otporu.
4. U konzolnu aplikaciju se unose tri prirodna broja. Obezbediti ispis unetog broja koji nije ni najmanji ni najveći.
5. Obezbediti konzolni prikaz svih prirodnih brojeva do 300 koji su deljivi sa 11.