

Programiranje – III razred

Ponavljjanje osnovnih radnji

Zadaci za vežbanje



1. Preko konzole u Main metodi uneti dva parametra. Jedan je broj koji predstavlja godište, a drugi je tekst koji predstavlja ime.
2. Obezbediti mehanizam za napuštanje Main metode u okviru klase. Nakon napuštanja Main metode, na konzoli ispisati tekst: „**Ovo je tekst ispisan van Main metode..**“
3. Napustiti main metodu, uneti tri broja i na konzoli prikazati zbir tih brojeva. Unos brojeva, izračunavanje zbira i ispis rezultata realizovati metodama.
4. Metodom **unesiOsobu()** unose se ime, prezime i jmbg osobe. Nakon unosa, konzola se briše i preko metode **ispisPodataka()** se prikazuju uneti podaci.
5. Kreirati metodu za unos tri broja. Uz pretpostavku da su ti brojevi dužine stranica trougla (bez proverene), odrediti njegov obim i njegovu površinu. Primenom metode **ispisiRezultat** na konzoli prikazati obim i površinu trougla.