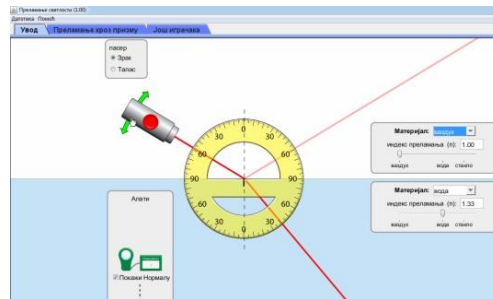


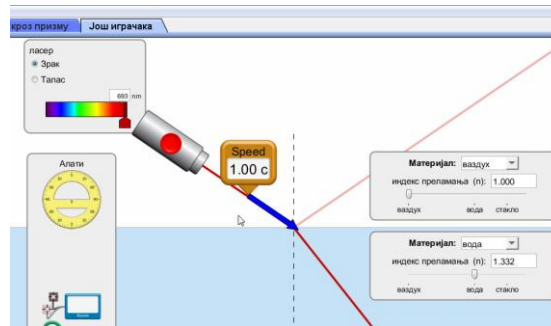
## УПУТСТВО ЗА РАД СА ПХЕТ СИМУЛАЦИЈОМ „ПРЕЛАМАЊЕ СВЕТЛОСТИ“ УЗ ЛЕКЦИЈУ 19/3

1. Покрени симулацију кликом на њу, припреми свеску и **записуј** све што се тражи у раду са симулацијом. **БИЋЕ ТИ ОД КОРИСТИ КОД ИЗРАДЕ КРАТКОГ ТЕСТА ЛЕКЦИЈЕ (КТЛ) КАО И КОД ТЕСТА НАСТАВНЕ ТЕМЕ (ТНТ)**
2. Када се отвори :



у табу „Увод“ поставите уз помоћ угломера упадни зрак на  $60^\circ$ , горња средина нека буде ваздух ( $n=1$ ) а доња вода ( $n=1,5$ )

3. **Измерите и забележите одбојни и преломни угао за случај под 2.**
4. Мењајте врсту ( $n$ ) средина 1 и 2 и посматрајте шта се дешава
5. Постави да горња средина буде вода а доња ваздух. Променом упадног угла пронађи и **забележи вредност граничног угла тоталне рефлексије за систем вода-ваздух**.
6. Пређи на таб „Још играчака“ и постави систем вода-ваздух:



7. Користећи брзиномер измери и запиши брзине светлости у ваздуху, води и стаклу.
8. На основу тих брзина израчунај и запиши апсолутне индексе преламања за воду и ваздух
9. Израчунај и забележи релативни индекс преламања за систем вода-ваздух и на основу њега **израчунај и забележи вредност граничног угла тоталне рефлексије**
10. Упореди резултатите под 9 и под 5.