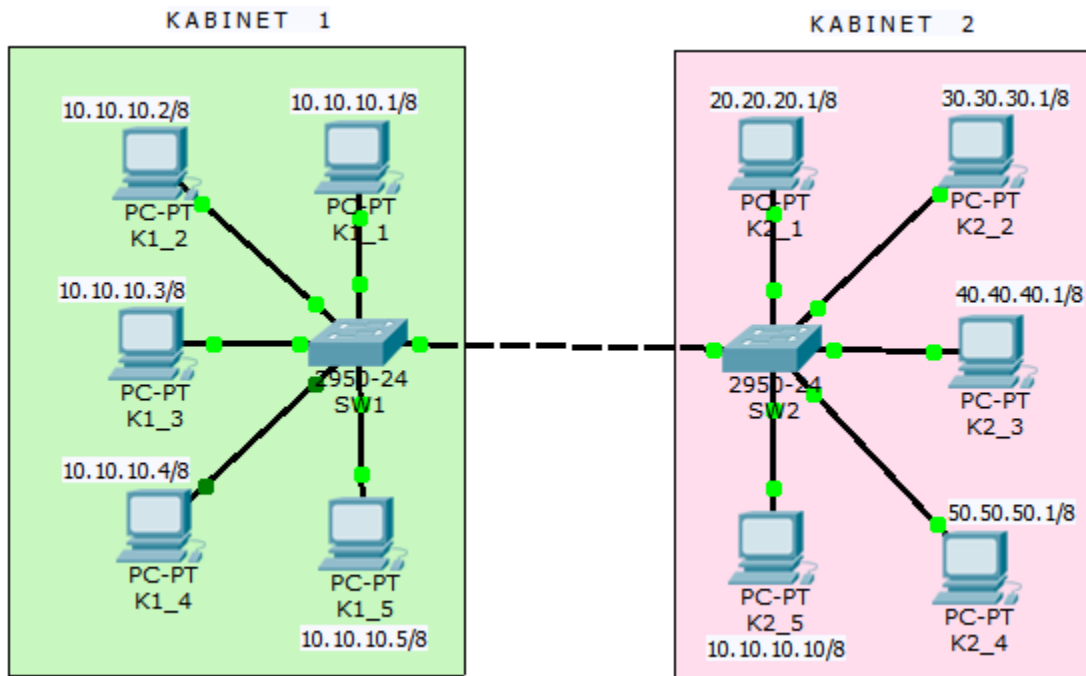


Vežba broj 3:

## Umrežavanje računara sa aktivnim uređajem

Zadatak vežbe:

1. Startovati Packet tracer.
2. Realizovati mrežu prema slici broj 1.
3. Podesiti parametre računara u simulatoru u skladu sa slikom



Slika 1

4. Testirati funkcionalnost svakog od kabineta, kao i funkcionalnost između kabineta.
5. Testirati funkcionalnost komandom **ping** od K1\_1 ka svim računarima kabineta 2.
6. Napisati izveštaj o vežbi. U okviru izveštaja detaljno opisati postupak testiranja mreže. Navesti šta je bitno prilikom realizacije ovakve mreže. Navesti prednosti i nedostatke ovakve mrežne strukture.

Napomena:

Napisan izveštaj preimenovati po principu: **Prezime\_Ime\_odeljenje\_brojVežbe** poslati preko mreže u folder III1\_Vežbe. Izveštaj se piše na template – u koji se može kopirati iz pomenutog foldera.