#include <iostream>

using namespace std;

class B

{

public:

 void nije\_virtuelna ()

 {

 cout<<"Ja sam nevirtuelna metoda klase B"<<endl;

 }

 virtual void jeste\_virtuelna()

 {

 cout<<"Ja sam virtuelna metoda klase B"<<endl;

 }

};

class D : public B

{

public:

 void nije\_virtuelna ()

 {

 cout<<"Ja sam nevirtuelna metoda klase D"<<endl;

 }

 void jeste\_virtuelna()

 {

 cout<<"Ja sam virtuelna metoda klase D"<<endl;

 }

};

int main()

{

 B \*p;

 B b1;

 D d1;

 p=&b1;

 p->jeste\_virtuelna();

 p->nije\_virtuelna();

 p=&d1;

 p->jeste\_virtuelna();

 p->nije\_virtuelna();

 return 0;

}

Ja sam virtuelna metoda klase B

Ja sam nevirtuelna metoda klase B

Ja sam virtuelna metoda klase D

Ja sam nevirtuelna metoda klase B

Press any key to continue

Imamo pokazivač na osnovnu klasu i preko njega pozivamo metode. **Ako metoda nije virtuelna, poziva se metoda klase čijeg je pokazivač tipa, bez obzira na tip klase na koju taj pokazivač u datom momentu pokazuje. Ako je metoda virtuelna, poziva se metoda klase na koju pokazivač u tom momentu pokazuje**

#include <iostream>

using namespace std;

class Figura

{

public:

 virtual void crtaj()

 {

 cout<<"Ovde ne crtam nista jer nema smisla";

 }

};

class Krug : public Figura

{

public:

 void crtaj()

 {

 cout<<"Crtam krug"<<endl;

 }

};

class Trougao: public Figura

{

public:

 void crtaj()

 {

 cout<<"Crtam trougao"<<endl;

 }

};

int main()

{

 Figura \*p;

 Krug k;

 Trougao t;

 p=&k;

 p->crtaj();

 p=&t;

 p->crtaj();

 return 0;

}

Crtam krug

Crtam trougao

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.063 s

Press any key to continue.