#include <iostream>

using namespace std;

class B

{

public:

void nije\_virtuelna ()

{

cout<<"Ja sam nevirtuelna metoda klase B"<<endl;

}

virtual void jeste\_virtuelna()

{

cout<<"Ja sam virtuelna metoda klase B"<<endl;

}

};

class D : public B

{

public:

void nije\_virtuelna ()

{

cout<<"Ja sam nevirtuelna metoda klase D"<<endl;

}

void jeste\_virtuelna()

{

cout<<"Ja sam virtuelna metoda klase D"<<endl;

}

};

int main()

{

B \*p;

B b1;

D d1;

p=&b1;

p->jeste\_virtuelna();

p->nije\_virtuelna();

p=&d1;

p->jeste\_virtuelna();

p->nije\_virtuelna();

return 0;

}

Ja sam virtuelna metoda klase B

Ja sam nevirtuelna metoda klase B

Ja sam virtuelna metoda klase D

Ja sam nevirtuelna metoda klase B

Press any key to continue

Imamo pokazivač na osnovnu klasu i preko njega pozivamo metode. **Ako metoda nije virtuelna, poziva se metoda klase čijeg je pokazivač tipa, bez obzira na tip klase na koju taj pokazivač u datom momentu pokazuje. Ako je metoda virtuelna, poziva se metoda klase na koju pokazivač u tom momentu pokazuje**

#include <iostream>

using namespace std;

class Figura

{

public:

virtual void crtaj()

{

cout<<"Ovde ne crtam nista jer nema smisla";

}

};

class Krug : public Figura

{

public:

void crtaj()

{

cout<<"Crtam krug"<<endl;

}

};

class Trougao: public Figura

{

public:

void crtaj()

{

cout<<"Crtam trougao"<<endl;

}

};

int main()

{

Figura \*p;

Krug k;

Trougao t;

p=&k;

p->crtaj();

p=&t;

p->crtaj();

return 0;

}

Crtam krug

Crtam trougao

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.063 s

Press any key to continue.