Mislila sam jos ovaj zadatak sa preklaanjem operatora.  Tamo na kraju sam stavila samo tekst da im podelimo i da ovaj put sami rade.

Ako bas nesto treba da im se objasni moze, recimo !, ali bi trebali sami da malo petljaju. Planiram kontrolni sledece nedelje.

//L.K.Zadatak 3.6,(student.cpp) na papirima, ovo je mnogo lakse

//01.2012.

//Podatke o studentima cine ime i prezime (znakovni niz od 30 znakova),

//broj indeksa i ocene iz tri predmeta. Projektovati klasu student i predvideti:

//-podrazumevani konstruktor

//-f-ju za ucitavanje vrednosti argumenata objekta date klase

//-f-ju za dohvatanje imena

//-f-ju za dohvatanje indeksa

//-f-ju za dohvatanje ocene za zadati predmet (preko njgovog rednog broja)

//-operatorsku f-ju za izracunavanje ocene za zadatog studenta (preklapanje unarnog operatora !)

//Za testiranje date klase formirati dinamicki niz studenata i prikazati prosecne ocene za

//sve studente, kao i njihove pojedinacene ocene iz svih predmeta.

#include<iostream>

#include<cstring>

#include<cstdlib>

using namespace std;

class student{

char ime[31];

int index;

int ocene[3];

public:

student()

{ ime[0]=0;

index=0;

for(int i=0;i<3;i++)ocene[i]=0;}

void ucitaj(){

cout<<"ucitati ime studenta:";

cin.get(ime,30,'\n');

char c;

cin.get(c);

cout<<" ucitati broj indeksa: ";

cin>>index;

for(int i=0;i<3;i++)

{cout<<"ucitati ocenu iz "<<i+1<<". predmeta: ";

cin>>ocene[i];}}

int dohvati\_index(){return index;}

char \*dohvati\_ime(){return ime;}

int dohvati\_ocenu(int i) {return ocene[i];}

double operator!(){

double s=0;

for(int i=0;i<3;s+=ocene[i++]);

return s/3;}

};

main(){

student \*st;

int n;

cout<<" ucitati broj studenata: ";

cin>>n;

st= new student[n];

for (int i=0;i<n;i++){char c;

cin.get(c);

st[i].ucitaj();}

for(i=0;i<n;i++)

cout<<st[i].dohvati\_ime()<<" "<<!st[i]<<endl;

cout<<" ocene studenata iz sva tri predmeta su:\n";

for(i=0;i<n;i++)

cout<<st[i].dohvati\_ime()<<": "

<<st[i].dohvati\_ocenu(0)<<' '

<<st[i].dohvati\_ocenu(1)<<' '<<st[i].dohvati\_ocenu(2)<<endl;

}