

Programiranje – III razred

Tok izvršavanja programa - 2

Višestruka if naredba

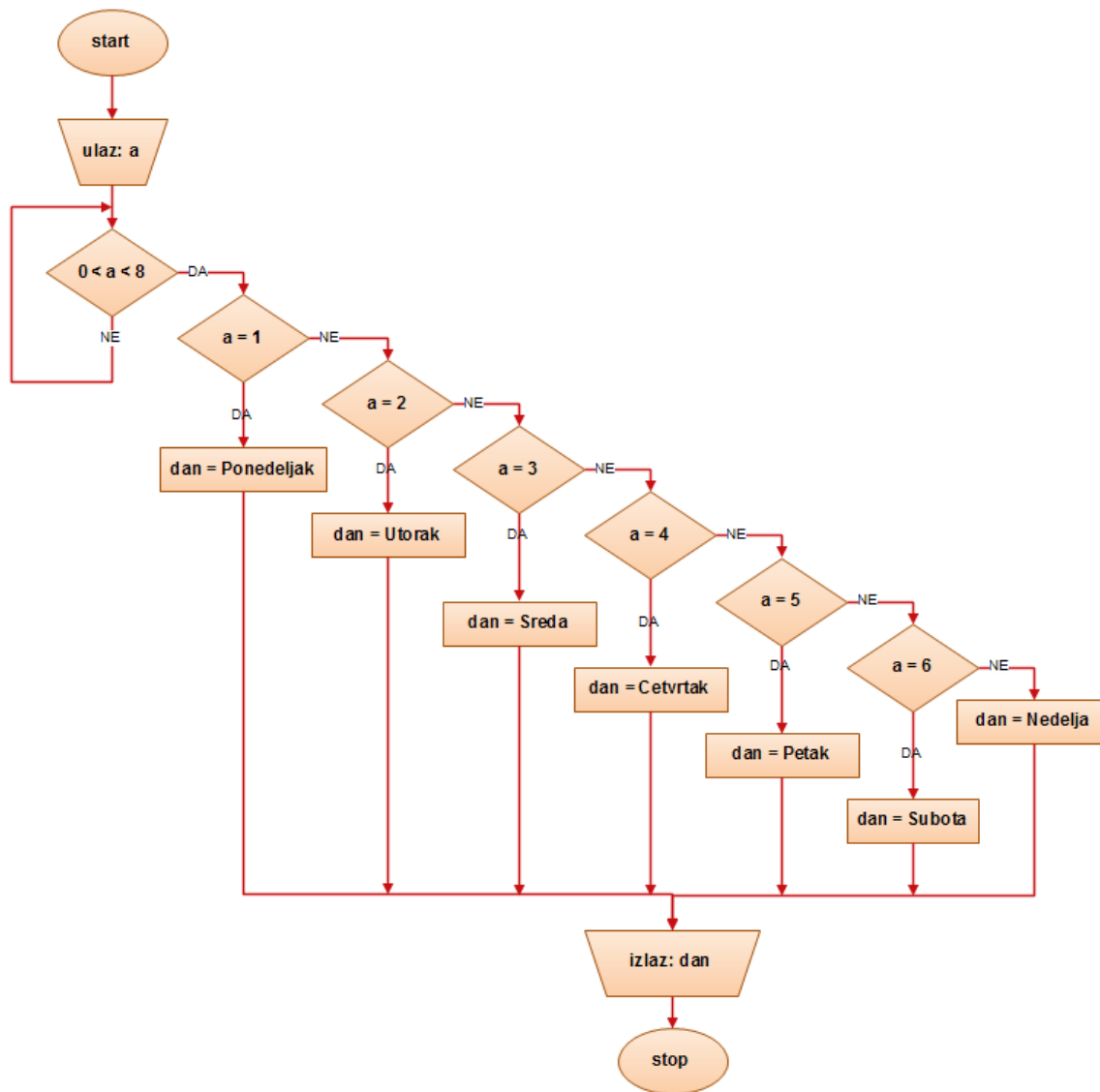


1. Ulaz konzolne aplikacije je redni broj dana u nedelji (1 – 7). Preko **if – else if – else** strukture obezbediti prikaz dana koji odgovara broju (1 = Ponedeljak).
2. Ulaz je proizvoljan prirodan broj. Proveriti da li je uneti broj deljiv sa 6 (broj je deljiv sa 6 ako je istovremeno deljiv sa 2 i sa 3).
3. Realizovati konzolnu aplikaciju za izračunavanje obima i površine trougla. Ulazni parametri su stranice trougla a , b i c , a izlazni parametri su površina P i obim O .

Uputstvo:

Prvo proveriti da li vrednosti a , b i c mogu biti stranice, a tek nakon toga primeniti Heronov obrazac za izračunavanje površine trougla.

Višestruka if naredba



Višestruka if naredba

1. Ulaz konzolne aplikacije je redni broj dana u nedelji (1 – 7). Preko **if – else if – else** strukture obezbediti prikaz dana koji odgovara broju (1 = Ponedeljak).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace DanUNedeljiSaIf
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string unos;
            string dan;
            int brojDana;

            Console.WriteLine("Unesite redni broj dana u nedelji (1-7):");
            unos = Console.ReadLine();
            brojDana = Convert.ToInt32(unos);

            // IF STRUKTURA
            if( brojDana == 1 )
            {
                dan = "Ponedeljak";
            }
            else if( brojDana == 2 )
            {
                dan = "Utorak";
            }

```

```
            else if ( brojDana == 3 )
            {
                dan = "Sreda";
            }
            else if ( brojDana == 4 )
            {
                dan = "Četvrtak";
            }
            else if ( brojDana == 5 )
            {
                dan = "Petak";
            }
            else if ( brojDana == 6 )
            {
                dan = "Subota";
            }
            else
            {
                dan = "Nedelja";
            }
            // Štampanje rezultata:
            Console.Clear();
            Console.WriteLine("Dan pod renim brojem {0} je: {1}", brojDana, dan);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Višestruka if naredba



2. Ulaz je proizvoljan prirodan broj. Proveriti da li je uneti broj deljiv sa 6 (broj je deljiv sa 6 ako je istovremeno deljiv sa 2 i sa 3).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace DeljivostSaSest
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string unos;
            string rezultat="";
            int broj;

            Console.WriteLine("Unesite
prirodan broj...\n\n");
            unos = Console.ReadLine();
            broj = Convert.ToInt32(unos);
```

```
//Provera deljivosti
        if (broj % 2 == 0)
        {
            if (broj % 3 == 0)
            {
                rezultat = "Broj je
deljiv sa 6.";
            }
        }
        else
        {
            rezultat = "Broj nije deljiv
sa 6.";
        }

        Console.Clear();
        Console.WriteLine(rezultat);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Višestruka if naredba



```
namespace PovrsinaIObimTrougla
{
    class Program
    {
        double a; // Stranica a
        double b; // Stranica b
        double c; // Stranica c
        double povrsina, obim;
        string strA, strB, strC;
        Boolean flag = false;
        Program()
        {
            unesiPodatke();
            proveraUslovaTrougla();
            if(flag){
                povrsina = izracunajPovrsinu(a, b, c);
                obim = izracunajObim(a, b, c);
            }
            Console.Clear();

            if ( flag == false ){
                Console.WriteLine("UNETE VREDNOSTI NE MOGU BITI STRANICE TROUGLA.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Površina trougla je P = "+povrsina);
                Console.WriteLine("Obim trougla je O
= " + obim);
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
        private double izracunajObim(double a,
double b, double c)
        {
            obim = a + b + c;
            return obim;
        }
        private double izracunajPovrsinu(double a,
double b, double c)
        {
            double poluobim = (a+b+c)/2;
            povrsina = Math.Sqrt( poluobim * (
poluobim - a ) * ( poluobim - b ) * ( poluobim - c
));
            return povrsina;
        }
        private void proveraUslovaTrougla()
        {
            //Provera uslova trougla. Ako stranice ispunjavaju uslov, flag
se postavlja na true.
            if ((a + b > c) & (b + c > a) & (a + c > b))
            {
                flag = true;
            }
        }
        private void unesiPodatke()
        {
            Console.Write("Unesite prvu stranicu
trougla, a = ");
            strA = Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Višestruka if naredba



```
Console.WriteLine("\n\nUnesite drugu stranicu trougla, b = ");
    strB = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("\n\nUnesite treću stranicu trougla, c = ");
    strC = Console.ReadLine();
    a = Convert.ToDouble(strA);
    b = Convert.ToDouble(strB);
    c = Convert.ToDouble(strC);
}

static void Main(string[] args)
{
    Program p = new Program();
}
}
```

Switch statement – zamena za ugneždeni if



Switch komanda ima sledeću strukturu:

```
switch(redniBroj)
{
    case 1: dan = "Ponedeljak";
            break;
    case 2: dan = "Utorak";
            break;
    case 3: dan = "Sreda";
            break;
    case 4: dan = "Četvrtak";
            break;
    case 5: dan = "Petak";
            break;
    case 6: dan = "Subota";
            break;
    default: dan = "Nedelja";
            break;
}
```

Prosto, naredba **switch** vrši poređenje parametra naredbe (redniBroj) sa vrednostima iz **case** dela naredbe. Ukoliko se ne pronađe poklapanje, izvršava se deo **default**.

Switch statement – zamena za ugneždeni if



1. Ulaz konzolne aplikacije je redni broj dana u nedelji (1 – 7). Preko **switch** strukture obezbediti prikaz dana koji odgovara broju (1 = Ponedeljak).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Switch
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string unos;
            string dan;

            Console.WriteLine("Unesite redni broj dana: ");

            unos = Console.ReadLine();
            int redniBroj = Convert.ToInt32(unos);

            dan;

        }
    }
}
```

```
switch(redniBroj)
{
    case 1: dan = "Ponedeljak";
            break;
    case 2: dan = "Utorak";
            break;
    case 3: dan = "Sreda";
            break;
    case 4: dan = "Četvrtak";
            break;
    case 5: dan = "Petak";
            break;
    case 6: dan = "Subota";
            break;
    default: dan = "Nedelja";
            break;
}
Console.WriteLine("DAN JE: " +
Console.ReadLine());
```